随州市高级技工学校

学 生 顶 岗 实 习 总 结

专 业 计算机应用

姓 名 杨春一

班 级 1104班

实习单位 翰宇博德（江荫）有限责任公司

实习时间 2013年9月 至 2014年1月

指导教师 何天勇

2014年 3 月

实习总结（主要介绍实习单位基本情况，简要说明在纪律、安全、专业技能收获和自身存在问题及今后努力方向）。

|  |
| --- |
| 实习期间，我从事的工作内容主要是两个方面，网络和开发。可能有人会疑问，两个能同时进行吗，如果同时进行的话，工作效率不会很低吗？答案是否定的。通过这接近半年的实习生活，我了解到，只要认真有决心，没有什么事是不可能的，并且效率不是想象中的那样。在公司，网络环境由我一个人建设，服务器环境也是我一个人完成。并且我的开发效率不比其他开发组的人低，最让我感到骄傲的是我是公司核心开发组的一员。  在我建设网络的时候，我为这些新的技术痴迷过，我那是就在想，我决定将开发放开，专心从事网络服务器这块。但是当环境建设基本完成的时候，我在公司除了维护就没有什么其他的事情可做，我最担心的就是不能学习更多的知识，于是老板察觉到了，他将我直接调到核心组，将其中的一个重要模块交由我设计并完成，并且期间不断教授我学习开发的方法。从这以后，我对开发的热情不下于网络。于是我脑中冒出了一个念头，能否两个一起学习呢？想到我们老板就是这样一个先例，他两方面都很专业，我都一直受益于他的经验知识。在他的教导下，我下定了决心，在今后的3到5年，努力学习这两方面的所有知识。按照他总结出来的方法进行系统地学习。  以上是我的一些总结与决心，当然还有关于这次实习的一些体会，主要是对工作工程中的感悟。  1、着手开发前一定要做好分析。一般花60%的时间进行需求分析，将所需要实现的业务功能尽量分析完全，避免后期返工，这样既浪费时间又影响效率。随后花20%的时间对业务功能有针对的设计，一个有层次的设计不仅是在开发还是后期扩展维护都有很大的好处，所以磨刀不误砍柴工，宁愿花时间在设计上。随后花10%的时间进行真正的代码实现，以及10%的时间测试调试。如果一个项目下来，没有做好分析，或者说直接就埋头写代码，尽管当时是可用的，但是到后期，维护和扩展都是不可用的。甚至说开发过程中就可能因为分析不到位而需要返工。  2、团队沟通比埋头苦干强。虽然我们公司是Java开发，Java开发强调的是相信他人提供的一切接口，但是这个接口的提供也是有前提条件的。比如你需要别人向你提供什么样的接口。这是开发过程中经常遇到的一个团队沟通问题。网络方面也同样需要沟通，项目开发需要什么样的生产环境，需要什么样的测试环境，这都是基于良好的沟通的基础上的。老板跟员工的沟通也显得尤为重要，员工要让老板知道你在干什么，你的能力，老板要让员工知道公司的奖惩制度。还有一方面就是与客户沟通，其中表现在业务需求，不管是开发还是其他销售方面，都同样如此。  最后，感谢学校给了我这次实习机会，希望能在这继续进行更深层次的学习。 |